



コンテンツに感動を加える

AVAFIT Sprite



更新日 2017/06/01

目次



>	AVAFIT Spriteの概要	Page 3
>	AVAFIT Spriteの特徴	Page 4
>	AVAFIT Spriteの比較	Page 8
>	AVAFIT Spriteの活用	Page 9
>	AVAFIT Spriteのデモサイト	Page 10
>	AVAFIT Spriteの組み込み	Page 11
>	AVAFIT Spriteのアーキテクチャ	Page 12
>	主な機能一覧	Page 13
>	管理画面一例	Page 17
>	AVAFIT Spriteの提供価格	Page 19
>	参考資料	Page 20
>	会社紹介	Page 24



AVAFIT Spriteの概要



日本最大の販売実績を誇る当社が自信を持ってご提案する、今の時代にFITする全く新しいアバターシステム「AVAFIT Sprite」是非、その可能性をご確認ください。

様々なゲームキャラクター、CGキャラクター、そして写真までも、原画の画質を落とすことなく、期待通りの滑らかな動きを加えてアバターとして蘇らせる革新的なシステム！それが「AVAFIT Sprite」です

劣化ゼロや滑らかな動きを実現しただけではなく、一つのシステムでウェブとアプリの両方に対応、アイテム制作コストの削減、ご要望に合わせて様々な動きの追加など、今までとは次元の異なるアバターサービスをご提供致します。

本システムの詳細は下記URLからもご確認ください。

● <http://avafit.jp/sprite/>

原画の質感・クオリティをそのままに



全ジャンルの
ゲーム用キャラ



立体感ある
CGキャラクター



そして
写真までも

- ✓ 劣化ゼロ
- ✓ 低負荷
- ✓ 滑らかな動き

それが

avafit Sprite スプライト

AVAFIT Spriteの特徴

1 日本唯一のモーションアバターパッケージ

アバターシステムとしては、日本一の老舗、日本一の販売実績を誇る当社が、多年間の研究で開発した今の時代にフィットするアバターソリューション！それが、AVAFIT Spriteです。ブラウザ／アプリ問わずの汎用性を持つスプライトシート方式を基盤とし、滑らかな動きや劣化ゼロ、低負荷などアバターシステムとして必要な様々な機能を加えてソリューションとして作り上げました。他所では真似できない日本唯一のサービスです。

2 喜怒哀楽や挨拶・歩くなどの様々なモーションに対応

モーションアバターの動きは喜怒哀楽の感情表現や挨拶などに対応しています。ブラウザだけではなく、アプリにおいてもコミュニティーの各シーンに相応しい演出ができ、コンテンツの品質を一層高めます。また、感情表現に止まらず、ご要望に合わせて様々なオリジナルのポーズを組み込むことや人のように微かな動きを表現することもできますので、アバターをご利用するユーザーに好まれるのに違いありません。



AVAFIT Spriteの特徴

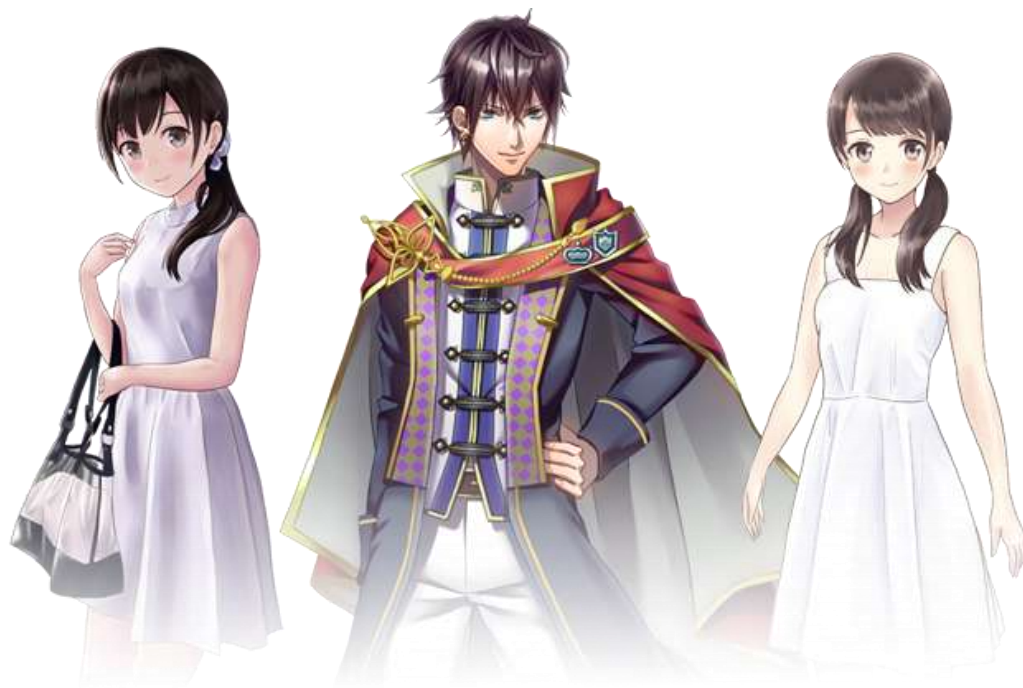
3 デザインに限界がない

スプライトシートは大きなイメージマップに並べられた画像データを切り取って利用する技術ですので、デザインの限界はありません。きめ細かいデザインを施しても劣化することなく、データ量の大幅な増加もありません。

お持ちのゲームキャラクターやCGキャラクター、そして写真までもアバターとして作られます。

アイテム作成の際には、カテゴリごとに用意されたテンプレート上で自由にデザインすることができます。既定の領域を超えなければ、グラデーションや半透明、スワッチ、その他様々な表現を施すことができます。また、今までのお使いのデザインツールでデザインして頂き、テンプレートにそのまま載せても問題ございません。

デザインの限界がないだけでなく、アイテム制作の効率が一段高まります。



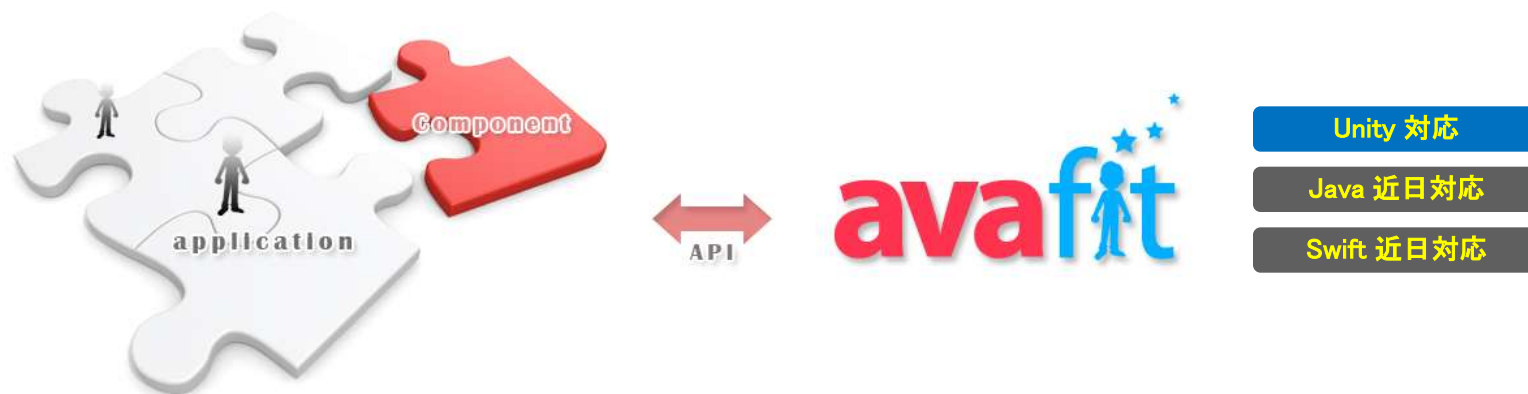
ご利用中のデザインツールをそのまま使って静止画として保存するだけで、素体と連動して自動的に動き出す



AVAFIT Spriteの特徴

4 アプリに対応したモーションアバターシステム

様々な開発言語で作られるiPhoneやAndroid端末のアプリ！ AVAFIT Sprite は、これら多様アプリにモーションアバターを手軽に導入できるように開発した最先端アバターツールです。AVAFIT Sprite はスプライトシートの仕組みを応用した技術で、アプリでもブラウザでもモーションアバターの利用の簡易化を実現した革新的なツールです。Unity や Java、Objective-C、Swift用のコンポーネントを用意することで、ウェブビューを使わなくても必要な場所に必要な分だけ動くアバターが設置可能になります。



5 管理機能を含め、必要なアバター機能をすべて網羅

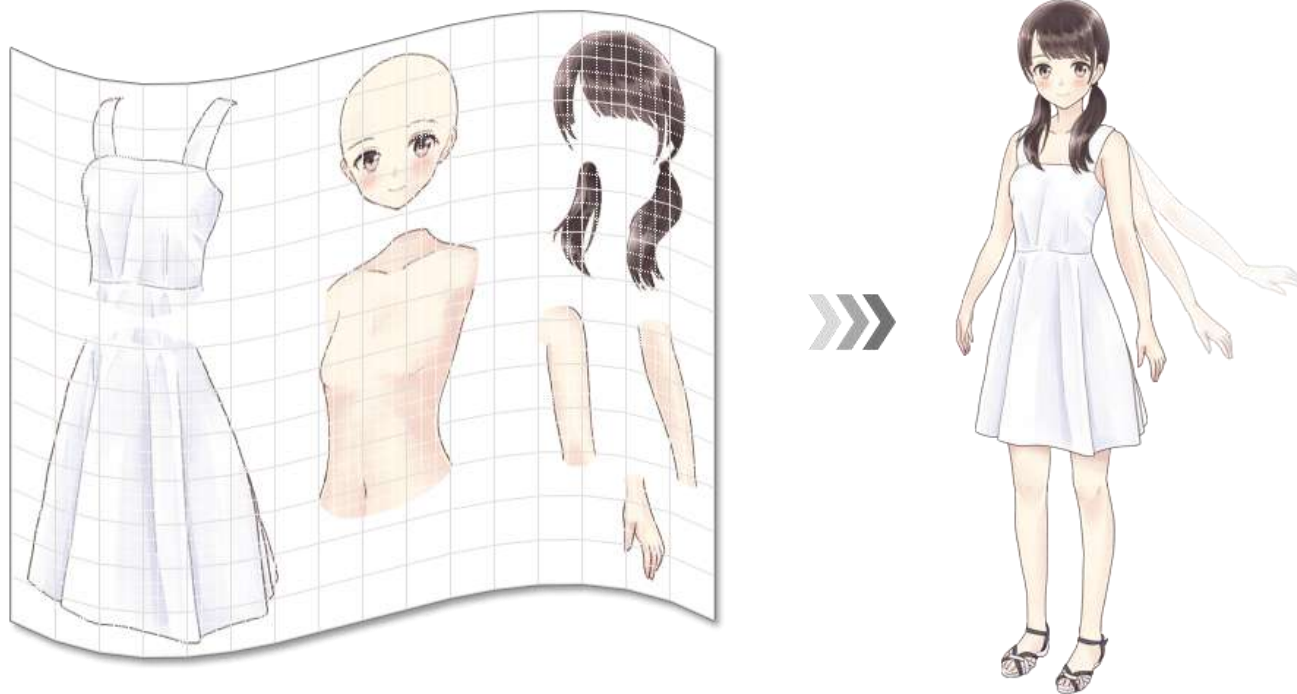
アバターの表示／着替え、モーション変更、ショップ表示、アイテム購入などの標準機能はもちろん、ガチャガチャやポイント連動、各種ゲーム属性付与など、必要なアバター機能はすべて標準装備しており、Json通信によるAPI機能としてすべての機能を提供しております。アイテム管理やアバター管理、集計機能など運用する上で必要な管理機能もすべて網羅しており、ワンストップでアバターサービスが導入できます。

AVAFIT Spriteの特徴

6 速度と低負荷を考慮した独自のシステム

スプライトシート(Sprite Sheet)は、一枚の大きな画像にグラフィックをタイル状に並べたビットマップイメージファイルです。この一枚に書かれてある様々なグラフィックのパーツを必要に合わせて切り取り、切り取った各パーツを表示位置や角度、順序を変えながら一つの絵として組み合わせて表現します。スプライトシートアバターは、このスプライトシート方式に、滑らかな動きや処理の高速化などのアバター表現に必要な様々な技術を加えたソリューションです。

サーバー側で着替え情報を反映した1枚のスプライトシートだけをクライアントに転送するので、分解された各パーツを個別に数十枚転送するよりも、リクエストが少なくなり高速化が実現できます。クライアント端末に送られたスプライトシートは、当社で独自に開発したモーションエンジン(AVATAR MOTION ENGINE)により滑らかな動きを持つアバターに変身します。



AVAFIT Spriteの比較

比較してみればその違いは一目瞭然です。圧倒的な優位性をご確認ください。

比較	画像合成アバター(GIFアニメ)	ベクトルデータアバター	AVAFIT Sprite
動き	GIFアニメなので動きに制限がある	理論上滑らかな表現はできるが重い	滑らかな動きを実現、端末に低負荷
	▲	▲	●
デザインカ	デザインの制限はないが、アニメ化により劣化	細かいデザインをすればデータ量が大幅増加	細かいデザインをしても軽く、劣化もなし
	▲	▲	●
アイテム作成	アイテム毎にGIFアニメとして動きを入れる必要があるのでコストが高い	特別な仕様に合わせて制作するので慣れるまでが大変	提供のテンプレート上で特別な仕様なしに自由にデザイン
	×	▲	●
サイトへの導入	画像なので導入しやすい	対応しないブラウザが存在する	ブラウザに依存しなく汎用性が高い
	●	▲	●
アプリへの導入	画像なので導入しやすい	特別な仕様を利用するので導入が難しい	専用コンポーネントを利用すれば導入しやすい
	●	×	●
ゲームでの活用	画像なので難しい	アプリへの適合性が低く、活用も難しい	コンポーネントを利用するのでゲームでも活用の制限がない
	×	×	●
総合判断	画像なので概念が単純で導入しやすいが、動きやデザイン性能が低くクオリティが落ちる	滑らかな動きはできるがデザインには限界がある上に活用範囲が狭い・重い	滑らかな動きができる上デザインの限界もなく活用範囲がとっても広い

AVAFIT Spriteの活用

● 今までとは違うアバターをサービスしたい

モーション付きアバターをPC/スマートフォンのブラウザやアプリでサービスすることによって、今までの画像基盤アバターサービスと差別化が図れます。

● アプリのゲームにアバターを使いたい

「AVAFIT Sprite」はアプリ用のコンポーネントを用意しており、アプリから簡単にアバターを表示・制御できます。ゲームのストーリーに合わせてモーションを駆使するなど、様々なシーンでご活用できます。

● コミュニティーを盛り上げたい

各シーンに相応しいモーションを使えば、コミュニケーション力を高め、コミュニティが活性化されるに違いありません。今までのないサービス展開でユーザー様には新鮮な刺激を与られます。ご要望に応じて新たなモーション（動作）も追加できます。



avafit スプライト Sprite

● 複数サイト・アプリでアバターをサービス

お持ちの複数のサイトやアプリで同じアバターを利用することも、異なるアバターを利用することも「AVAFIT Sprite」一つあればすべて解決です。



● ルームなど拡張機能を利用したい option

「AVAFIT Sprite」にはルームなどの拡張機能は含まれておりませんが、ご要望に合わせてカスタマイズ版として提供することも可能です。お気軽にご相談ください。

AVAFIT Spriteのデモサイト

AVAFIT Sprite の様々な情報を公開しております。管理画面やユーザーインターフェースサンプル、着替えテストなどをご確認して頂けます。

● スマートフォン用UIサンプル

API機能を使えばご希望に合わせて様々な作りができますが、サンプルも公開しておりますのでご確認ください。
http://avafit.jp/_avafit_sprite/ui_sample_smart/



● 管理画面のご確認

http://avafit.jp/_avafit_sprite/manage/
ID demo / PASSWORD demo
※一部の機能を制限しております。

● その他の資料／情報

その他の資料については下記URLより随時公開しております。最新の情報は下記URLよりご確認ください。
<http://avafit.jp/sprite/>



AVAFIT Spriteの組み込み

AVAFIT Sprite は、様々な管理機能を標準搭載しており、アイテムの登録や各種制御、集計などの一連の管理はその管理機能を利用して行えます。お持ちのサイトでアバターサービスを行うためには、あとユーザーインターフェースのご用意やサイトとの連動処理が必要になりますが、その処理においては下記の方法がご利用できます。

1 API機能を利用したのUI作成／サイト組み込み

すべての機能をモジュール化し、API（JSON通信対応）として提供しておりますので、UIやサイトへの連動処理をサンプルコード及びシステム解説書を参考にしながら作成することができます。システム解説書にはAPIの使い方を細かく説明しておりますので、思ったままの表現豊かなUI作成ができます。

2 アプリへの組み込み (Unity)

アバター機能を網羅したコンポーネントを用意しております。コンポーネントはアセットとして提供しており、アセットをプロジェクトにアタッチして頂くことでご利用可能になります。キー情報や接続URLなど基本情報を設定の上、C#コードからすべてのAPI機能をご利用できます。Java、Objective-C、Swiftなどの他言語用のコンポーネントは近日公開を予定しております。

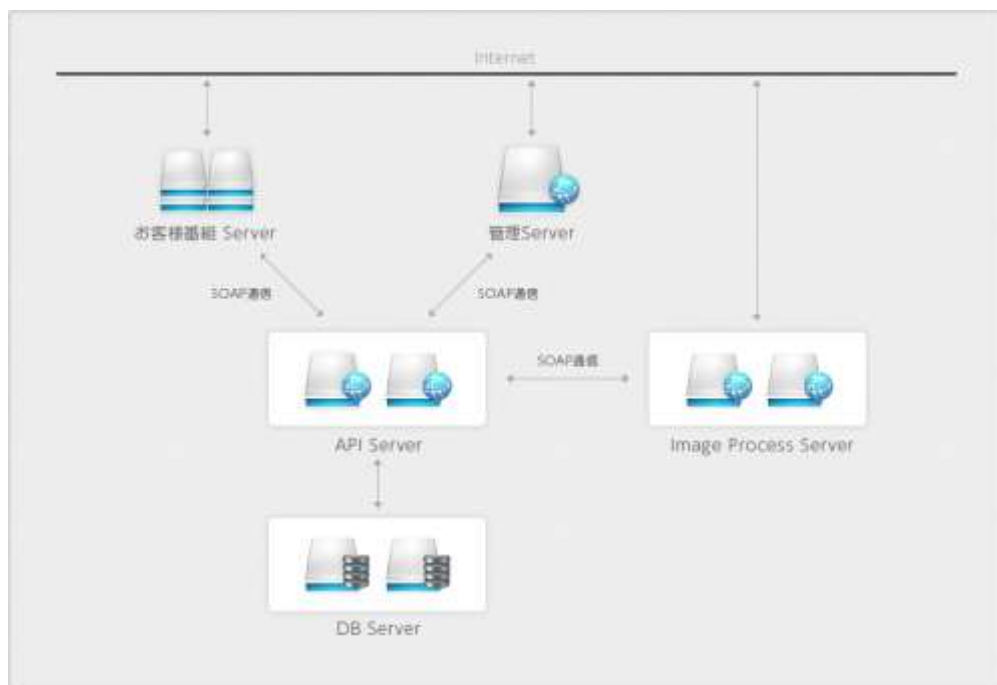
3 すべてをお任せ

ユーザーインターフェースの作成や御社システムとの連動処理など、ご要望に合わせて弊社ですべての作業を行います。システムへのアイテム登録やサーバー管理・保守までトータルサポートいたします。



AVAFIT Spriteのアーキテクチャ

AVAFIT Sprite はお客様のご希望に合わせて1台から数台の構成として提供しております。AVAFIT Sprite は大規模アバターコミュニティサイト（数百万人以上）に対応でき、サイトの規模に合わせて分散処理が可能になっております。大規模サイトでは機能ごとに制限なくサーバーを増やすことができ、完璧なマルチサーバー環境をサポートすることで、強力なアバターシステム基盤を提供します。下記は大規模サイトで「AVAFIT Sprite」を導入した場合のサーバー構成になります。もちろん、1台に纏めることも可能です。



APIサーバー

- AVAFITシステムのエンジン役割
- 他のサーバー群はすべてAPIサーバーを経由、優れた拡張性
- L4Switchなどの装置を使わなくてもマルチ構成可能
- サービスを止めないままサーバー増設

イメージプロセスサーバー

- アイテム及びアバター保存・アバター生成処理・表示
- サービスを止めないままサーバー増設
- アバター画像がなくなっても再作成可能

DBサーバー

- MySQLデータベースを利用し、すべてのデータ保管・管理
- 複数サーバーの場合は、マスタ・スレーブ構造
- スペックに合わせて各サーバーの負荷割合を制御可能

管理サーバー

- APIサーバーだけの接続なので設置に制限がない
- サーバーが壊れてもサービスに影響を与えない

主な機能一覧

基本機能 1

アバター作成・削除	ユーザーのアバター初期利用時にアバター作成、退会の際はアバター削除
アバター表示全般	PC・スマートフォンブラウザにフルモーションアバター表示 アプリ内にフルモーションアバター表示 カラケ端末にアバター画像表示
アイテムショップ	カテゴリ別表示、アイテム名／販売ポイント／各種条件に合わせての検索・表示順切替 トルソー（サムネール）表示、色違いアイテム表示、期間限定販売 バーゲンセール・特集などの特別販売対応 トルソー2枚対応
アイテム試着・購入	複数アイテムの同時試着・同時購入、同一アイテムの複数購入 アイテム購入時にポイント連動処理
クロゼット・着替え	保有アイテムの検索・一覧表示、各種条件に合わせての表示順変更、同一アイテムの複数所持対応 着用中・未着用中の区分、購入日付／購入ポイント、着替え、アイテム削除、異性のアイテム所持可能
ガチャガチャ	細かい条件指定によるアイテム抽出、ガチャガチャポイントでの自働購入
ダイナミック機能	複数のアイテムファイルを一つのアイテムとして定義し、状況に合わせてリアルタイムでアバター生成 イベントやゲームと連動すれば、一つのアイテムをステータスに合わせて変化させることも可能 アイデア次第で表現力抜群
アイテム販売ランキング	カテゴリ毎の販売ランキング、ランキング対象期間の任意設定

主な機能一覧

基本機能 2

アルバム機能

現在着用状態をテキスト付きのアルバムに保存、アルバム一覧／詳細／編集／削除

アバターモーション変更

表示中のアバターを状況に合わせて随時動きを変更する機能

アバター画像表示

SVGアイテムを使つてのアバター合成・画像保存機能

出力画像サイズを設定

複数の出力画像フォーマット対応 (GIF/PNG/JPEG)

サムネール／縮小・拡大／左右反転画像



主な機能一覧

管理機能

アイテム登録・管理	アイテムの登録・編集・削除、検索・一覧表示
アイテム一括登録	複数のアイテムをCSV形式で一括登録、数千アイテムでも簡単登録
複数サイト対応	複数サイトで異なるアバター展開をサポート、サイト毎のカテゴリ設定・基本アバター設定・提供アイテム設定
カテゴリ設定	多段階カテゴリを複数セット定義可能、カテゴリ及びカテゴリアイテムの移動・削除、表示・非表示制御
サイトアイテム設定	サイト単位のアイテムを管理、販売有無・販売期間・販売価格設定、親子関係（色違いなど）設定
基本アバター設定	サイト単位の基本アバター（ユーザーの新規登録時表示するアバター）を男女別に定義
アバター管理	ユーザーアバターを管理、所有アイテム確認、性別転換サポート、アイテムの特別付与、ニックネームなどの変更
各種集計	アバターの登録・削除集計、アイテムの試着・購入・クロゼット削除集計
素体管理	男女別の素体登録管理
オプション機能	システムの利用ログ・API利用ログを確認／管理画面のスキン変更
担当者管理・権限設定	管理機能を利用する担当者の設定、担当者／機能ごとの表示権限・編集権限を設定、担当者のアクセスログ
ヘルプ・機能テスト	管理機能のヘルプやシステム解説書を管理画面より確認、管理画面上でのユーザー提供の機能テスト

主な機能一覧

その他の機能

UIサンプル提供	ほとんどの機能を網羅したUIサンプルを提供（携帯版用）
スマートフォンUI	iPhone／アンドロイド端末を識別して表示を切り替えるアバターUIサンプル（landscape mode対応）
接続モード	JSON通信を支援
アバターの再作成	イメージサーバーのハードウェア故障によりアバターがなくなった場合でも再作成可能
自由なUI作成	すべての機能をモジュール化してAPI提供するのでUIに制限がなく自由な表現が可能
ブラウザ／アプリ連動	同じアバターをブラウザ／アプリで表示可能
サーバー増設・移転が楽	特別な環境を必要としないためサーバー増設時にも楽、新規サーバーはCONFIGファイルでの簡単連動
既存のユーザーIDを活用	アバターを作成時にお持ちのサイト上でのユーザーIDをそのまま利用、ユーザーIDでアバター存在確認
テクニカルサポート	サービスリリースまで徹底的なサポートを提供

※ 最新機能の確認は公式サイト（<http://avafit.jp/sprite/>）をご覧ください。



管理画面一例



管理画面一例

ID	名称	価格	在庫	ステータス
001	商品名	1000	10	在庫あり
002	商品名	2000	5	在庫あり
003	商品名	3000	15	在庫あり
004	商品名	4000	8	在庫あり
005	商品名	5000	12	在庫あり
006	商品名	6000	7	在庫あり
007	商品名	7000	18	在庫あり
008	商品名	8000	9	在庫あり
009	商品名	9000	14	在庫あり
010	商品名	10000	6	在庫あり

ID	名称	価格	在庫	ステータス	属性1	属性2	属性3	属性4	属性5
001	商品名	1000	10	在庫あり	属性1	属性2	属性3	属性4	属性5
002	商品名	2000	5	在庫あり	属性1	属性2	属性3	属性4	属性5
003	商品名	3000	15	在庫あり	属性1	属性2	属性3	属性4	属性5
004	商品名	4000	8	在庫あり	属性1	属性2	属性3	属性4	属性5
005	商品名	5000	12	在庫あり	属性1	属性2	属性3	属性4	属性5
006	商品名	6000	7	在庫あり	属性1	属性2	属性3	属性4	属性5
007	商品名	7000	18	在庫あり	属性1	属性2	属性3	属性4	属性5
008	商品名	8000	9	在庫あり	属性1	属性2	属性3	属性4	属性5
009	商品名	9000	14	在庫あり	属性1	属性2	属性3	属性4	属性5
010	商品名	10000	6	在庫あり	属性1	属性2	属性3	属性4	属性5

ID	名称	価格	在庫	ステータス
001	商品名	1000	10	在庫あり
002	商品名	2000	5	在庫あり
003	商品名	3000	15	在庫あり
004	商品名	4000	8	在庫あり
005	商品名	5000	12	在庫あり
006	商品名	6000	7	在庫あり
007	商品名	7000	18	在庫あり
008	商品名	8000	9	在庫あり
009	商品名	9000	14	在庫あり
010	商品名	10000	6	在庫あり

ID	名称	価格	在庫	ステータス
001	商品名	1000	10	在庫あり
002	商品名	2000	5	在庫あり
003	商品名	3000	15	在庫あり
004	商品名	4000	8	在庫あり
005	商品名	5000	12	在庫あり
006	商品名	6000	7	在庫あり
007	商品名	7000	18	在庫あり
008	商品名	8000	9	在庫あり
009	商品名	9000	14	在庫あり
010	商品名	10000	6	在庫あり

AVAFIT Spriteの提供価格

標準アイテムなら
400以上無償提供

1 パッケージ導入プラン

お客様のお持ちのサーバーにシステムを設置！サーバー管理を直接やっていただければ月額費用は発生しない！企業単位ライセンスなのでお持ちの複数のサイトで同時に利用することも可能！

プラン	内容	導入費用	サーバー保守サービス (Option)
1台ライセンス	すべての機能を1台に設置	250万円	一律 31500円/1台 ※故障対応 ※バージョンアップ対応 ※サーバーメンテナンス
マルチ3	3台まで増設 (ロードバランサー、NFSなどにも対応しております。)	330万円	
マルチ6	6台まで増設 (ロードバランサー、NFSなどにも対応しております。)	400万円	
マルチ無制限	全ての機能を無制限増設	別途見積	

2 ASPサービスプラン

AVAFIT Spriteは弊社管理下のサーバーに設置・管理するので、お客様のサイトから接続してご利用のだけ！もちろん、サーバー保守・バージョンアップも各プランに付属されますのでご安心してアバターサービスがご利用できます。

プラン	想定サイト PV数/月※1	アバター登録 会員数	サーバー 環境	アイテム 提供	初期 費用	月額
スタンダード	~3000万PV	無制限	1台専用※2	-	60万円	18万円
マルチサーバー	3000万PV 以上	無制限	数台専用※3	-		15万円×台数

※1 PV (PageView) 数はアバターシステムを導入するサイトにおける参考的な目安PV数になります。販売プランの基準ではありません。ご利用状況やアバター利用頻度を考慮してプランをお選びください。また、PVIに応じたパフォーマンスを保証するものではありません。

※2 サーバースペック：高性能スペック (サーバースペックは随時アップグレードされますのでお問い合わせください。)

※3 5台以上の構成の場合は別途お見積り致します。

※ 最低ご利用期間は6ヶ月です。ただし、上位プランへの変更の場合を除きます。

参考資料: AVAFIT Sprite用アイテム作成



「AVAFIT Sprite」システムで利用可能なアバター素材の制作を承っております。着用したアイテムは素体と連動されて様々な動きに使われるようになり、アイテムをモーション毎に作る必要はありません。

作成単価

種類	納品物	価格	
オリジナル男女素体 設計・作成 (動き5個含む)	男女素体用各種	無料	
モーション追加 (基本5個以外のモーション、男女セット)	素体に組み込む	80,000円	
髪型	SVGファイル (.svg) (アバター作成用、トップス/ボトムズ/コートは関節ごとに切り離れたデザインを1つのSVGとして作成)	11,800円	
トップス		13,800円	
ボトムス		13,800円	
コート		17,800円	
マフラー		9,000円	
帽子		9,800円	
靴下		+	9,000円
靴		トルソー画像 (ショップ表示用)	9,000円
背景			23,800円
小アクセサリー (顔周り)			11,000円
中アクセサリー (手持ち)			11,000円
大アクセサリー (背景)			13,800円

- ※ 上記価格は当社の都合により随時変更される場合がありますのでご了承ください。
- ※ 素体は基本的にアイドリング・手を振る・飛び跳ねる・怒る・泣く・照れるのモーションが含まれておりますが、他にも様々な動きを追加することができます。素体の仕様・テイスト及び動きの種類に合わせて個別見積りさせていただきます。
- ※ AVAFIT Sprite の標準アバターをご利用される場合でも、モーション追加は可能です。
- ※ 納品物は、アイテム1個につき、SVGファイル (.svg) 1個、サムネイルフィアル (.png) 1個の構成になります。
- ※ オリジナル男女素体は、AVAFIT Spriteを導入のお客様に無料で作成させていただきますが、素体のデザインは予めイラストレーターデータをご用意ください。

参考資料: オフショーンサービス

AVAFIT Sprite システムと連動した様々な機能の提供が可能です。お気軽にご相談ください。

1 アバターUI作成サービス

AVAFIT Sprite はAPIレファレンス及びサンプルソース（PHP版）を標準提供しており、プログラミングのご経験のある方ならどなたでもUIを作成して頂けますが、必要な場合は弊社にUI作成をお任せください。今までの蓄積したノウハウを活かして対応させていただきます。



2 そのコンテンツ制作も任せてください

当社ではアバターサービス以外にもアバターと連動した様々なコンテンツを制作しております。数百万人規模のサイトから特殊な機能付きのサイトまで豊富な経験を持っておりますのでご検討ください。



参考資料: オフショーンサービス

3 スマートフォン向けのアプリ制作

iPhone及びAndroid端末向けのアバターコミュニティアプリを導入して頂けます。アプリはアバターの表示はもちろん、着替え、部屋の模様替え、お出かけ、友達、いいね、リアルタイムチャットなど様々なコンテンツを追加することが可能です。

- iPhone/Android端末対応
- マイルーム
- マイルームの模様替え、アバターの着替え
- お出かけ(広場)
- リアルタイムアバターチャット
- モーション駆使
- 友だち申請・許諾
- いいね
- ポイント連動
- アバターアイテムショップ、ルームアイテムショップ
- 友だちプロフィール表示
- 友だちルームへの訪問
- チャット履歴
- ルーム及び広場の拡大／縮小
- ログイン／ログアウト
- 既存サイトの各種データベース／ポイント連動処理
- アプリとブラウザ間連動処理
- オリジナル仕様



参考資料:導入事例

大手企業様でも「AVAFIT」の魅力を認めて頂き、導入して頂いております。

1 NTT DoCoMo 様

現在D-Marketで活用して頂いております。



2 Voltage 様

恋愛シミュレーションゲームの日本最大手Voltage様の方では AVAFIT 無制限版を番組ごとに12システムも導入して頂いております。



会社紹介



COMPANY PROFILE

株式会社ウェブフィット WEBFIT Co. Ltd

弊社は技術力と総合力を結集し、お客様の様々なニーズにお応えできる組織として、最高のソリューションを提供して参ります。弊社独自の開発方法論により、安定性・柔軟性を持ったシステムと綺麗で整理されたソースを提供致します。スタッフ一人一人が多年間の開発経験を持ち、チームワークのもと有りえる可能性に対応できるシステムを提案致します。



→ 設立	平成12年4月
→ 資本金	10,000,000円
→ 所在地	東京都中野区本町1丁目13番18号 大新NSビル4階
→ 連絡先	TEL 03-5302-9788 ☎ 0120-133-969 FAX 03-5302-9858
→ 種別	一般第二種電気通信事業者届出済み
→ 事業内容	アバターソリューション提供 トータルEビジネス企画・構築 ウェブシステム設計・構築 モバイル向けサイト企画・構築 分散環境でのソフトウェア企画・構築

Your E-Business Partner /

