

報道関係者各位  
プレスリリース



2023年08月29日  
合同会社ウィザードトータスゲームス

## 受講生のゲーム制作をゼロからリリースまで フルサポートする新プランをスタート

～Unity ゲーム開発を学べるマンツーマン講座『ウィザーディア』～

ゲーム開発事業を展開する合同会社ウィザードトータスゲームス（所在地：東京都中央区、代表：鵜澤 友樹）は、ゲーム完全特化のオンラインプログラミングスクール『ウィザーディア』の新プラン『プロプラン』の受講生の募集をスタートしました。募集期間は2023年9月30日まで。受講開始は2023年10月を予定。



サービスイメージ

Unity ゲーム開発を学べるマンツーマン講座『ウィザーディア』

<https://www.wizardia.co.jp/>

<プロのクリエイター指導のもと、あなたのゲームアイデアを実現化！>

ウィザーディア『プロプラン』は、多くの方が夢見る「自分のゲーム作品を世に出したい」という願いを叶える画期的なサービスです。ゲーム開発事業を展開する運営会社が、受講生だけのオリジナルゲームを世に出すため最大限のサポートを行います。

専属のスタッフが受講生のアイデアを詳しくヒアリングし、1年間の受講期間でリリースできる現実的なプランとして計画立案を行います。

個人開発で直面しがちな開発の停滞を避けるべく、マイルストーンの作成や定期的な進捗チェックなどもサポートに含まれています。

しかし、このプランでは主体となってゲーム開発をするのはあくまで受講生自身です。プロプランはゲームのリリースを目的としているため、受講にはウィザーディア『ベーシックプラン』卒業相当のスキルを持つ方に限るという受講条件があります。

受講条件について詳しく知りたい方はウィザーディア公式ページよりお問い合わせください。

<一人で解決できない問題はプロのエンジニア・デザイナーに依頼可能！>

個人でゲームを開発する場合、技術的な課題が出てきたり、ゲームに合ったアセットが見つからなかったりといった問題に直面し、開発が停滞してしまうことがほとんどです。問題が解決できず、モチベーションが低下し、最終的に開発がストップしてしまうこともあります。

ウィザーディア『プロプラン』では、ゲーム業界で実績を持つプロのエンジニアやデザイナーの助けを借りることもできます。

アドバイスのみのサポートのみではなく、技術的なサポートも得られることがウィザーディア『プロプラン』の大きな魅力です。



『プロプラン』デザイナー発注イメージ

<プロプラン以外にも充実！ウィザーディアの特徴と各種プラン>

【『ウィザーディア』5つの特徴】

『ウィザーディア』ではオリジナルの映像・教材を用いた独自プログラムを受講者様にとって効率よく学べるようフォローアップ。オンラインでありながら「対面以上」の手厚いレッスンを実現します。

1. 現役ゲーム開発会社運営×ゲーム専門学校での指導実績



『ウィザーディア』の運営会社・ウィザードトータスゲームスはゲームアプリ制作会社。講師陣の現場経験が豊富である事はもちろん、プログラミング以外にもデータの扱い方などゲーム開発者としての心得をトータルで指導。現場の即戦

力として活躍できる人材を育てます。

また当社代表・鵜澤はゲーム専門学校での指導も行っており、プログラミング初心者の方・独学で挫折してしまった方へもゲーム開発を一から丁寧に教えます。

## 2. 授業は完全マンツーマン！



ウィザーディアではプロのゲームエンジニアによる完全マンツーマンの授業を実施しています。わかるまで何度でもご質問頂けます。

## 3.目標に合わせて選べるレッスン

「ライト/ベーシック/プロ」のレベル別クラスをご用意しています。目標やご予算に合わせてフレキシブルにレッスンをお選び頂けます。

## 4.遠隔操作システムで「操作がわからない！」を回避

操作がわからず置いてきぼり、というオンラインレッスンにありがちな状況を避けるべく、操作に行き詰ったら ZOOM の遠隔操作システムでスタッフが対応。実際の操作を見る事で「そう言う事か！」と理解度が深まります。

## 5. 機材はお手持ちの PC で OK。ソフトの事前インストール不要!

パソコンと動画再生 & ZOOM が使えるネット環境さえあればどなたでも受講可能。

Windows/Mac 不問、専用機材・ソフトなどのご購入も不要です。事前準備は本サービスの登録のみ。ソフトはレッスン中にインストールするので事前インストールは不要です。

【『ウィザーディア』の選べる 3 つのプラン】（※金額は 36 回分割払いの場合。）

難易度★★「ベーシック」

レッスン期間：約 6 か月～12 か月

月払い：10,500 円～

目指す将来像・・・ゲームエンジニア/個人ゲーム開発者

ゲーム開発エンジン Unity を使用し、アプリレベルのゲーム開発を学びます。入門レベルの学習からはじまり、2D ゲームの開発を通して最終的にプロレベルの開発手法が学べる本格的なコースです。本気でプログラミングを学んで副業でゲーム開発を始めたい方、ゲームエンジニアへの転職を考えている方にお勧めです。

難易度★★★★「プロ」

レッスン期間：約 12 か月(+定期カウンセリング)

月払い：14,000 円～+オプション料金

目指す将来像・・・個人ゲーム開発者/ゲームエンジニア(チーム開発)

プロのエンジニアやデザイナーがパートナーとなり、受講者が思い描くアプリの開発を実現するウィザーディアの独自カリキュラムです。スタッフが受講者と綿密なミーティングを行い、アプリ開発のロードマップの提示やアプリのディレクションを行います。受講者自身でアプリを開発・販売し、利益を得たいという方におすすです。

難易度★「ライト」

レッスン期間：約 6 か月～12 か月

月払い：2,100 円～

目指す将来像・・・Unity の使用方法をマスター～個人ゲーム開発者

よりリーズナブルに学びたい方のための新プラン。ベーシックプランで使用する約 570 ページのテキスト教材と 6 時間を超えるフルボリュームの動画教材が使用できるほか、わからないことは現役ゲーム開発者とメッセージで質問し放題の 6 か月 ¥55,000(税込)の学習プランです。

**【第 3 期生 応募について】**

応募期間：2023 年 9 月 30 日まで

応募方法：ウィザーディア公式ページより問い合わせ、またはカウンセリングをご予約ください

( <https://www.wizardia.co.jp/contact-9> )

**【代表・鶴澤友樹プロフィール】**

ゲーム開発会社 合同会社ウィザードトータスゲームス代表。学生の頃からゲーム開発を始め、在学中にアジアデジタルアート大賞、日本ゲーム大賞アマチュア部門に入賞。モバイルゲームの開発会社で 20 以上のアプリ開発に携わり、フリーランスを経て 2018 年合同会社ウィザードトータスゲームスを設立。アプリゲーム「フィンガーバトルサモナー ～フィバサモ～」などを開発。2019 年より非常勤講師として専門学校でゲームの開発指導も行う。

**【会社概要】**

会社名： 合同会社ウィザードトータスゲームス

設立： 2018年7月

代表者： 鵜澤 友樹

HP： <https://www.w-t-g.tokyo/>

所在地： 東京都中央区日本橋兜町17-2 兜町第6葉山ビル 4階

事業内容： ソフトウェアの企画・開発、映像制作