

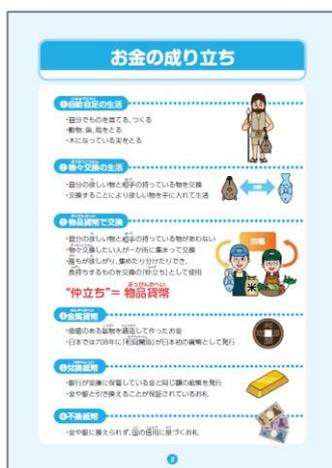
2024年10月28日

各位

国立大学法人東京学芸大学
NPO 法人東京学芸大子ども未来研究所
ジブラルタ生命保険株式会社

小学生向け体験型・金融教育コンテンツ「お金ってなに？」をリニューアル

国立大学法人東京学芸大学（東京都小金井市、学長：國分 充、以下「東京学芸大学」）、NPO 法人東京学芸大子ども未来研究所（東京都小金井市、理事長：大谷 忠、以下「子ども未来研究所」）、ジブラルタ生命保険株式会社（本社：東京都千代田区、代表取締役社長 兼 CEO：添田 毅司、以下「ジブラルタ生命」）は、2013年にリリースした小学生向け金融教育コンテンツ「お金ってなに？」を、これまでの共同研究・実施検証によって培った知見を活かし、10月25日に全面リニューアルしました。



(1) 開発の背景

産学連携により、それぞれが有する知識・ノウハウを活かして子供たちの「生きる力」を育成するため、2011年6月から3法人による共同開発がスタートしました。これまで多くの学校で金融教育を実施し、教職員とのコミュニケーションを図ってきましたが、成年年齢の引下げや高校での金融教育の必修化など、社会環境が大きく変化しており、若年層の金融リテラシー向上への取組がますます強く求められています。「より早期からより楽しく、お金への関心をもってほしい」という想いから、この度、最新の学習指導要領や社会環境に沿った「小学生向け金融教育コンテンツ」として「お金ってなに？」をリニューアルしました。なお、本コンテンツはデジタル教科書ポータル「EduHub[®]」にも搭載しています。

(2) コンテンツの特長

- ✓ 小学校5年生からの家庭科学習指導要領に準拠しています。
- ✓ カードゲームやクイズ、グループワークなど、児童参加型の授業（アクティブ・ラーニング）の要素があります。
- ✓ 出前授業の受付に加え、学習指導案で教員による授業実施をサポートします。

(3) リニューアルのポイント

- ✓ お金の成り立ち（物々交換～貨幣の登場）について、カードを使ったゲームで体験学習ができます。
- ✓ お金を支払うさまざまなシーンについて、イラストを多く使用しながら分かりやすく解説しています。
- ✓ 電子マネーやスマホ決済など、多様化する支払方法を整理して解説しています。
- ✓ インターネットショッピングなど、最新の消費行動における注意点や SDGs についても解説しています。

(4) 各パートの内容

① お金ってなに？

カードゲームを中心に、お金の成り立ち・役割について体験します。



② お金の使い方の多様化

多様化する支払い方法や消費について学びます。



③ ものの選び方・買い方

購入する際、商品の比較をするポイントについて学びます。



(5) デジタル教科書ポータル「EduHub[®]*1」へのコンテンツ搭載について

ジブラルタ生命は、「一般社団法人子ども未来教育協議会」が普及支援するデジタル教科書ポータル「EduHub[®]」に金融機関として初めて参画しています。「お金ってなに？」は、10月25日より「EduHub[®]」に搭載しました。



* 1 EduHub[®]とは

教科書発行者等で構成する「一般社団法人子ども未来教育協議会」が普及支援するデジタル教科書ポータルであり、2024年3月よりスタート。「EduHub[®]」に対応する全ての教科書・教材が一覧表示される「本棚機能」、児童生徒のアカウントを一括発行できる「登録支援機能」により、教員の事務負担軽減等を実現するもの。

【コンテンツに関する問い合わせ先】

ジブラルタ生命保険株式会社

担当：「金融教育プロジェクト」

Mail: GIB_mail.kinyukyoiku@gib-life.co.jp