



## ロボットプログラミングで、子どもがチームビルディングを学ぶ！ IT×ものづくり教室「Qremo」、「ゴールデンウィークイベント 2016」を開催 電子ペーパークラフトや 3D プリンタなど、子どもの興味関心を広げる講座を用意

「障害のない社会をつくる」というビジョンの下、障がい者向け就労支援事業や子どもの可能性を拡げる教育事業を全国展開する株式会社 LITALICO（本社：東京都目黒区、代表取締役社長：長谷川敦弥、証券コード：6167）は、最新のデジタルツールを活用してものづくりを学べる専門塾「Qremo（クレモ）」にて、4月30日（土）から5月5日（木・祝）の期間、ゴールデンウィークの特別講習「ゴールデンウィークイベント 2016」を開催いたします。

親子やチームでプロジェクトに取り組む中で、より実社会に近い環境の中で協働し、チームワークの大切さを学ぶ講座や、最新デジタルツールを駆使して、本格的なコーディングや電子工作などに没頭できる講座も用意しています。

また、普段は他の習い事で忙しく、興味があっても通塾が難しい子どもにも存分にもものづくりに取り組んでいただける「1日集中コース」など、IT×ものづくりの理解を深める様々な講座を用意しています。

### 「Qremo」について

IT×ものづくり教室「Qremo」は、幼児から高校生を対象として、最新のデジタルツールを活用しながら横断的な「ものづくり」を学習、体験、発表することで「自ら考え、つくり、伝える」能力を育むことを目的に、2014年4月、渋谷に開校しました。プログラミングやロボット、デザインなど、子どもたちの「やりたいこと」をカリキュラム化することで子どもの意欲を引き出し、「出る杭を伸ばす」教育の実践が好評をいただいています。今年4月には秋葉原校もオープンし、現在、5校合わせて1,000名以上の子どもたちが定期コースに通っています。

### 主な開催コース

#### 《チームワークを学べる講座》

プログラミングといえば、一人でパソコンに向き合うもの、というイメージが強いですが、実社会ではプロジェクト単位でチームを組んで取り組む場面が多くあります。本プログラムでは、チームや親子でもものづくりに取り組むことを通して、チームワークの大切さを楽しく学ぶことができます。

#### ● チームでロボットをつくって、ちりばめられた財宝をあつめよう！

お友達と協力して散りばめられた財宝を集めるロボットをオリジナルで作ります。レゴブロックでロボットを組み立て、プログラミングに挑戦します。

※2人1組で参加していただきます。

対象年齢：小1～小4 授業料：¥9,000(税別) 開催場所：渋谷校



#### ● 親子で作ろう！3Dプリンタで自分だけのかんたんしょうぎ

お家で実際に遊べるかんたん将棋をつくります。子どもでも遊べるシンプルなルールの将棋の駒をオリジナルでデザインします。3Dプリントした世界に一つだけの将棋で家族や友達と楽しむことができます。

※親子で参加していただきます。

対象年齢：小1～高校生 授業料：¥15,000(税別) 開催場所：渋谷校



## 《制作に没頭する講座》

子どもの好奇心を刺激し、自分の作りたいものの制作に没頭できる講座です。子どもの興味関心をとことん掘り下げ、その子の創造力や自信を育みます。未就学児や小学校低学年の子どもも参加できる講座も用意しています。

### ● 全世界に公開！自分だけのオリジナルゲームを作ろう！

実際に英語でコーディングを行い自分オリジナルのゲームを作ります。出来上がった作品は全世界に公開をすることができます。本格的にコーディングに挑戦したい方向けです。

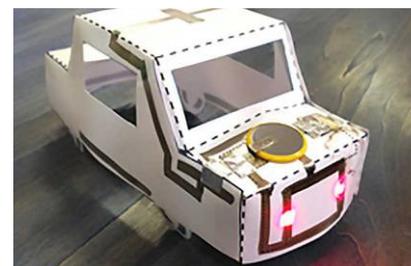
対象年齢：小5～高校生 授業料：¥5,000(税別) 開催場所：横浜校



### ● 電子回路マーカで光るペーパークラフトをつくらう！

「AgIC(エイジック)」の電子回路が描ける不思議なマーカを使って、光るペーパークラフトをつくります。「電子回路を自分でつくってみたい」「電子回路の仕組みを知りたい」「工作やお絵かきが大好き」という方におすすめです。

対象年齢：小3～中3 授業料：¥7,000(税別) 開催場所：横浜校



### ● ビスケットではじめてのプログラミングとアニメーションづくり

ビジュアルプログラミング言語の Viscuit(ビスケット)を使って自分で描いた絵を動かします。コンピュータを使ったはじめてのプログラミングやものづくりを楽しんでいただけます。年長さんにもおすすめです。

対象年齢：年長～小3 授業料：¥5,000(税別) 開催場所：渋谷校、川崎校



## 《1日集中する講座》

遠方からお越しの方や、普段は別の習い事で忙しく、興味があっても通塾が難しい子どもにも存分にものづくりに取り組んでいただける講座です。各教室ごとに実施時間が異なります。

### ● ゲームプログラミング1日集中！

自分でつくるゲームプログラミングを、1日で体験いただけます。Scratch(スクラッチ)を使ったオリジナルのシューティングゲームやアクションゲームづくりの過程で、プログラミングの基礎が身につきます。

対象年齢：小2～高校生 授業料：¥12,000(税別) 開催場所：川崎校、横浜校



### ● はじめてのロボットプログラミング1日集中！

自分の手でロボットを組み立て、プログラミングして動かす1日集中のコースです。センサーを使ったお掃除型ロボット、モーターとギアをうまく組み合わせ物をはくロボットなどをつかって、さまざまなミッションにチャレンジできます。

対象年齢：小4～高校生 授業料：¥12,000(税別) 開催場所：川崎校、横浜校



このほかにも、子どもの興味関心や可能性を拡げる、多数の講座をご用意しております。講座および日程の詳細につきましては、Qremo ウェブサイトのイベントページ(<http://qremo.jp/event/?p=1772>)をご確認ください。

※教室によって開催コースの内容が異なりますのでご注意ください。

## お申込み方法

お申し込みは、各校の専用予約サイトから承ります。

《申し込みサイト》 <http://qremo.jp/event/?p=1772>

上記ウェブサイトから各校の申し込みページ、開催スケジュールをご確認いただけますよう、お願いいたします。

なお、ゴールデンウィーク期間中に一般社団法人みんなのコードが主催する『Hour of Code Japan～こどもの日 1万人プログラミング～』に参画し、連携会場の1つとして協力しています。

## Hour of Code とは

「Hour of Code」は、アメリカの非営利活動法人「Code.org」が主唱する、世界的な子ども向けプログラミング教育推進運動です。「Code.org」は、「全ての児童・生徒がコンピュータサイエンスを学ぶ機会を得る」ことをミッションに掲げ本運動を推進しており、多数の著名人がこの活動に賛同しています。

《Hour of Code Japan》 <http://hourofcode.jp/>

## 「ゴールデンウィークイベント 2016」 開催教室

### 渋谷校

住 所：東京都渋谷区神宮前 6-19-21 ホルツ細川 3F  
T E L：03-5464-6255(平日 12:00～19:00／土日 9:00～19:00)  
M a i l：q\_shibuya@qremo.jp  
交通案内：JR 渋谷駅より徒歩 10 分  
東京メトロ明治神宮前駅より徒歩 10 分



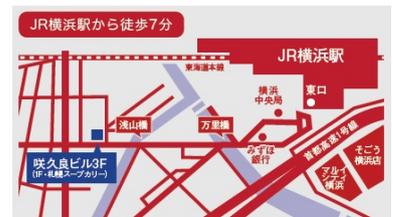
### 川崎校

住 所：神奈川県川崎市川崎区小川町 4-1  
LA CITTADELLA(ラ チッタデッラ)内マッジョーレ棟 2F  
T E L：044-210-0170(平日 11:00～20:00／土日祝 10:00～20:00)  
M a i l：q\_kawasaki@qremo.jp  
交通案内：JR 川崎駅より徒歩 5 分



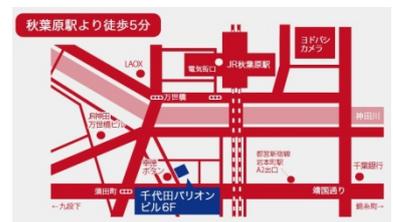
### 横浜校

住 所：横浜市西区平沼 1-38-2 咲久良ビル 3F  
T E L：045-316-5073(水木金 13:00～19:00／土日 9:00～19:00)  
M a i l：q\_yokohama@qremo.jp  
交通案内：JR 横浜駅(東口)から徒歩 7 分



### 秋葉原校

住 所：東京都千代田区神田須田町 2-3-16 千代田パリオ 6F  
T E L：03-5289-8124(水木金 12:00～19:00／土日 9:00～19:00)  
M a i l：q\_akihabara@qremo.jp  
交通案内：JR 秋葉原駅から徒歩 5 分



## 【LITALICO について】

LITALICO は、2005 年 12 月設立以来、日本における社会問題としての「障害者雇用」分野に着目し、一法人としては全国最多となる全国 53 拠点で就労移行支援事業所を展開しています。企業向けの障害者雇用支援から始まった事業は、現在では障害者向け職業訓練事業、そして障害者の家族向け事業や教育事業など、その領域を広げています。幼児教室・学習塾「Leaf」を首都圏と大阪府に 60ヶ所、IT×ものづくり教室「Qremo」を首都圏 5ヶ所(いずれも 2016 年 4 月時点)で開校しています。2016 年 3 月、東証マザーズに上場しました。詳細は <http://litalico.co.jp/> をご覧ください。